|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Elem tartalma: Közösségi játékok** | | Kategória: játék |
| Jelöld be a szerző(k) opciót! (lenyíló lista)  Szerkesztő(k): Galgamenti Nagyboldogasszony Közösség | | Esemény: Tábor |
| Kapcsolódó téma: | Kapcsolódó előadás: | |
| Régió: Galga | Település: | Időpont: 2014.07. |

Kapcsolódó anyagok:

Törzsanyag:

**Közösségi játékok**

**Piff-puff**

A játékot körben kell játszani. A kezünket, mint egy puskát összetesszük. Egy ember középre áll. Ő irányítja a játékot. Akire a középső ember rámutat, annak gyorsan le kell guggolni. Aki  a leguggolt ember két oldalán áll, ők egymásra lőnek, úgy hogy azt mondják, hogy puff… De lehet játszani bérma névvel, óvodai jelekkel stb. Ismerkedős játéknak is kiváló.

**Fenék-fül**

A játék során minden játékos húz egy cetlit a jobb és bal kezébe. A cetliken egy-egy testrész van írva. Bal kézben lévő testrésszel kell megfogni a jobb kézben lévő testrészt a másikon.

Pl. bal kéz: csukló

      jobb kéz: fül

Akkor a mellettem lévő fülét a bal csuklómmal kell megérintenem.

Kontaktus teremtő játék.

**Ismerkedős játék**

Étkezés előtt a poharakat megszámozzuk,  és előre elhelyezzük. Az étkezés során mindenkinek a saját számú poharához kell odaülni, és ott enni. Így másokkal is ismerkedhetünk.

**Színcápa**

A játék elején kiválasztunk egy színcápát. A többiek megkérdezik: Színcápa, színcápa milyen színt kérsz? A színcápa tetszőleges színt választhat: pl. kéket. Aki bármilyen kékszínű dolgot visel éppen, keresztül kell szaladni a kijelölt mezőn, aminek a színcápa a közepén áll. A cápának meg kell fogni a szaladó gyerekeket. Akit megfog, ő is színcápa lesz.

**Labdafújós játék**

eszköz: asztal, ping-pong labda

A gyereket két csoportra osztjuk, így meccs is játszható. A cél az, hogy a labda nem eshet le az asztalról. A labdát csak fújni lehet. Tilos más testrésszel védeni.



**Kötélhúzás kötél nélkül**

A játékosok két csoportra oszlanak. Egymás mögé felsorakoznak, és egymás derekát átkarolják. A csapatok egymással szemben állnak fel, mint a kötélhúzásnál. A cél az, hogy a kijelölt vonalon áthúzzák a másik csapatot.



**Körbenülő csapatépítő játék**

A fiatalok szoros körben, menetirányban felállnak. A feladat, hogy kéz használata nélkül leüljenek a mögöttük lévő ölébe. Ahhoz, hogy sikerüljön egyszerre kell leülniük és felállniuk. Segíti az egymásra hangolódást.



**Keress olyan embert, aki/akinek…**

1, ... tud gitározni                    ……………………………………………………

2, … volt már latin nyelvű szentmisén        ……………………………………………………

3, … most van először Galgás táborban        ……………………………………………………

4, … balkezes                        ……………………………………………………

5, … templomi orgonán játszik            ……………………………………………………

6, … járt már Európán kívül                ……………………………………………………

7, … szereti a palacsintát ☺                ……………………………………………………

8, … van beceneve                    ……………………………………………………

9, … jegyben jár                    ……………………………………………………

10, … tanult teológiát                    ……………………………………………………

11, … van fiú testvére                    ……………………………………………………

12, … Egerben tanul                    ……………………………………………………

13, … nem szeret focizni                ……………………………………………………

14, … olvasta a Harry Pottert                ……………………………………………………

15, … szőke haja van                    ……………………………………………………

16, … hittanoktató                    ……………………………………………………

17, …  nincs fent Facebookon                ……………………………………………………

18, … Pécelen lakik                    ……………………………………………………

19, … szereti a matekot                ……………………………………………………

20, … legmesszebbről érkezett            ……………………………………………………

21, … van fülbevalója                    ……………………………………………………

22, … tud autót vezetni                ……………………………………………………

23, … volt tegnap szentmisén            ……………………………………………………

24, … doktorija van                    ……………………………………………………

25, … tudja, hol található a Galgás logó eredetije    ……………………………………………………

Eszközigény: